
ES **Acierta 4**

OBJETIVO:

Conseguir alinear 4 fichas del mismo color.

NÚMERO DE JUGADORES:

2.

MATERIAL NECESARIO:

21 fichas de cada color y un tablero de acierta 4.

PREPARACIÓN:

Cada jugador elige un color para jugar y coge las fichas de ese color. Se decide quien empezará a jugar.

DINÁMICA DE JUEGO:

Los jugadores van introduciendo por turnos sus fichas en el tablero por la parte superior del mismo.

FIN DE JUEGO:

Gana quien antes consiga que 4 de sus fichas se alineen horizontal, vertical o diagonalmente.

EN **Good Move!**

OBJECTIVE:

The objective of the game is to align 4 chips of the same color.

NUMBER OF PLAYERS:

2.

MATERIALS NEEDED:

21 chips of each color and a Good Move! board.

PREPARATION:

Each player chooses a color and grabs the

chips of that color. It is randomly decided who starts playing.

PLAY:

Players insert their chips on the board in turns from the upper side of it.

GAME OVER:

The winner will be whoever aligns 4 of his or her chips either horizontally, vertically or diagonally.

FR **Reussite 4**

CONTENU:

21 fiche obscures, 21 fiches claires, 1 panneau vertical.

BUT DU JEU:

Mettre 4 fiches à une ligne, bien en horizontale, verticale ou dans une diagonale

PREPARATION:

Enlever toutes les fiches du panneau, ils se séparent par couleurs et chaque joueur choisit une couleur pour jouer.

On tirera au sort pour savoir quel joueur commencera à jouer.

Le joueur qui commence le jeu, place sa fiche dans le cercle central et il ne pourra plus le changer durant tout le jeu.

Les joueurs jouent une fois chaque tour et de façon alternative. Ils bougent une fiche dans n'importe quelle direction et la placent dans un cercle vide.

Le vainqueur sera celui qui placera quatre fiches en ligne droite, ce que l'adversaire devra empêcher.

ES **Acierta 4**

OBJETIVO:

Conseguir alinear 4 fichas del mismo color.

NÚMERO DE JUGADORES:

2.

MATERIAL NECESARIO:

21 fichas de cada color y un tablero de acierta 4.

PREPARACIÓN:

Cada jugador elige un color para jugar y coge las fichas de ese color. Se decide quien empezará a jugar.

DINÁMICA DE JUEGO:

Los jugadores van introduciendo por turnos sus fichas en el tablero por la parte superior del mismo.

FIN DE JUEGO:

Gana quien antes consiga que 4 de sus fichas se alineen horizontal, vertical o diagonalmente.

EN **Good Move!**

OBJECTIVE:

The objective of the game is to align 4 chips of the same color.

NUMBER OF PLAYERS:

2.

MATERIALS NEEDED:

21 chips of each color and a Good Move! board.

PREPARATION:

Each player chooses a color and grabs the

chips of that color. It is randomly decided who starts playing.

PLAY:

Players insert their chips on the board in turns from the upper side of it.

GAME OVER:

The winner will be whoever aligns 4 of his or her chips either horizontally, vertically or diagonally.

FR **Reussite 4**

CONTENU:

21 fiche obscures, 21 fiches claires, 1 panneau vertical.

BUT DU JEU:

Mettre 4 fiches à une ligne, bien en horizontale, verticale ou dans une diagonale

PREPARATION:

Enlever toutes les fiches du panneau, ils se séparent par couleurs et chaque joueur choisit une couleur pour jouer.

On tirera au sort pour savoir quel joueur commencera à jouer.

Le joueur qui commence le jeu, place sa fiche dans le cercle central et il ne pourra plus le changer durant tout le jeu.

Les joueurs jouent une fois chaque tour et de façon alternative. Ils bougent une fiche dans n'importe quelle direction et la placent dans un cercle vide.

Le vainqueur sera celui qui placera quatre fiches en ligne droite, ce que l'adversaire devra empêcher.

DE Vierter Spielstein

INHALT:

42 Spielsteine (21 von jeder Farbe), 1 vertikales Spielbrett, 1 Basisplattform.

ZIEL DES SPIELES:

Es erreichen, vier Chips derselben Farbe in eine Linie zu bringen, ob horizontal, vertikal oder diagonal.

VORBEREITUNG:

Die vertikale Spieltafel wird auf den Ständer gestellt, danach stellt man das Spiel zwischen die beiden Spieler auf. Alle Chips werden aus der „Tafel“ genommen, nach Farben getrennt und jeder Spieler wählt eine Farbe zum Spielen aus.

SPIELWEISE:

Es wird übereingekommen, welcher Spieler anfängt, wird man sich darüber nicht einig, kann derjenige anfangen, der die roten Chips hat.

Der Spieler, der beginnt, setzt einen seiner Chips in die Tafel, an dem Ort, den er selbst bestimmt, danach macht der andere Spieler dasselbe.

Und so wechselt man sich ab. Die Chips werden in die „Tafel“ gesetzt bis einer von beiden eine Linie mit vier gleichfarbigen Chips bilden kann.

Es ist wichtig, sich auf alle Möglichkeiten zu fixieren, um eine Linie aus vier Chips zu bilden, da wir die anderen

Spielmöglichkeiten oft nicht bedenken, weil wir auf den Spielzug in unserem Kopf konzentriert sind.

Ist das Spiel einmal beendet, können wir mittels eines leeren Gefäßes an der Seite der Tafel, die Chips aus ihr dort hineintun.

PT 4 en linha

OBJECTIVOS DO JOGO:

Conseguir por 4 fichas em linha, em posição horizontal, vertical ou em diagonal.

Nº DE JOGADORES:

2.

PREPARAÇÃO:

Retirar todos as fichas do "Tapete", separar por cores e cada jogador tem que escolher uma cor para jogar.

COMO JOGAR:

Por consenso se decide qual é o jogador que começa, se não chegar a um acordo, podem começar aquele que tem as fichas de cor clara. O jogador que começa põe uma de sua fichas no tapete, no lugar que ele decide, a continuação o outro jogador faz o mesmo. E assim, à vez, irão colocar as fichas sobre o "Tapete" até que um dos dois consiga formar um linha de quatro fichas.



JUGUETES CAYRO S.L.
Pol. Ind. Juyarco 54-55
03700 Dénia (Alicante) España
www.cayro.es

302/0315/es-en-fr-de-pt

DE Vierter Spielstein

INHALT:

42 Spielsteine (21 von jeder Farbe), 1 vertikales Spielbrett, 1 Basisplattform.

ZIEL DES SPIELES:

Es erreichen, vier Chips derselben Farbe in eine Linie zu bringen, ob horizontal, vertikal oder diagonal.

VORBEREITUNG:

Die vertikale Spieltafel wird auf den Ständer gestellt, danach stellt man das Spiel zwischen die beiden Spieler auf. Alle Chips werden aus der „Tafel“ genommen, nach Farben getrennt und jeder Spieler wählt eine Farbe zum Spielen aus.

SPIELWEISE:

Es wird übereingekommen, welcher Spieler anfängt, wird man sich darüber nicht einig, kann derjenige anfangen, der die roten Chips hat.

Der Spieler, der beginnt, setzt einen seiner Chips in die Tafel, an dem Ort, den er selbst bestimmt, danach macht der andere Spieler dasselbe.

Und so wechselt man sich ab. Die Chips werden in die „Tafel“ gesetzt bis einer von beiden eine Linie mit vier gleichfarbigen Chips bilden kann.

Es ist wichtig, sich auf alle Möglichkeiten zu fixieren, um eine Linie aus vier Chips zu bilden, da wir die anderen

Spielmöglichkeiten oft nicht bedenken, weil wir auf den Spielzug in unserem Kopf konzentriert sind.

Ist das Spiel einmal beendet, können wir mittels eines leeren Gefäßes an der Seite der Tafel, die Chips aus ihr dort hineintun.

PT 4 en linha

OBJECTIVOS DO JOGO:

Conseguir por 4 fichas em linha, em posição horizontal, vertical ou em diagonal.

Nº DE JOGADORES:

2.

PREPARAÇÃO:

Retirar todos as fichas do "Tapete", separar por cores e cada jogador tem que escolher uma cor para jogar.

COMO JOGAR:

Por consenso se decide qual é o jogador que começa, se não chegar a um acordo, podem começar aquele que tem as fichas de cor clara. O jogador que começa põe uma de sua fichas no tapete, no lugar que ele decide, a continuação o outro jogador faz o mesmo. E assim, à vez, irão colocar as fichas sobre o "Tapete" até que um dos dois consiga formar um linha de quatro fichas.



JUGUETES CAYRO S.L.
Pol. Ind. Juyarco 54-55
03700 Dénia (Alicante) España
www.cayro.es

302/0315/es-en-fr-de-pt